**Electivo de Artes Cuarto Medio.**

**Artes Visuales, audiovisuales y multimediales.**

**Objetivo General:**

Fortalecer y estimular habilidades del pensamiento creativo y del pensamiento estético, de modo que los estudiantes puedan comprender y utilizar los lenguajes artísticos en un contexto poblado por estímulos visuales y audiovisuales.

**Objetivo Específico:**

Desarrollar procesos creativos basados en desafíos propios de las artes visuales audiovisuales y multimediales, como el propósito expresivo, las materialidades, los procedimientos y soportes, el uso del lenguaje visual y audiovisual, y los aspectos estéticos.

Proponer ideas novedosas a partir de las experiencias e imaginarios personales, que generen un plan para elaborar propuestas propias, considerando la investigación con soportes, materiales y procedimientos para decidir cómo ejecutar obras y proyectos.

**Descripción de la Asignatura:**

Esta asignatura busca fortalecer y estimular habilidades del pensamiento creativo y del pensamiento estético, de modo que los estudiantes puedan comprender y utilizar los lenguajes artísticos en un contexto poblado por estímulos visuales y audiovisuales. Además los estudiantes oportunidades de profundizar su capacidad de expresión, creación y apreciación artística.

Busca el desarrollo creativo y la investigación, entregando a los y las estudiantes un espacio de reflexión, creación artística; además promueve el pensamiento, la producción y análisis de obra.

Se explorarán las dimensiones estéticas formales, materiales y conceptuales, en relación a la cultura contemporánea y el espacio que nos rodea.

**Unidades a tratar:**

Unidad 1: Investigando la memoria a través de las Artes Visuales

Unidad 2: Obras audiovisuales y su relación con el contexto.

Unidad 3: Creando obras multimediales a partir de los imaginarios personales

Unidad 4: Compartiendo experiencias con las artes.

**Proyección de estudios superiores:**

* Licenciatura en Artes Visuales
* Pedagogía en Artes Plásticas/Visuales.
* Diseño de ambientes/Interiores
* Cine, Televisión y Video.
* Camarógrafo y Fotógrafo
* Historia del Arte
* Estética
* Comunicación Audiovisual
* Licenciatura en Diseño.
* Diseño Gráfico.
* Diseño de vestuario y textil.
* Arquitectura del paisaje.
* Arquitectura.
* Urbanismo.
* Diseño Industrial
* Diseño Digital
* Tecnología en comunicación multimedia.
* Ingeniería multimedia.
* Ingeniería en Videojuegos.