**Electivo de Artes Tercero Medio.**

**Diseño y Arquitectura.**

**Objetivo General:**

Aprender acerca de diseño y arquitectura para enfrentar desafíos relacionados con el desarrollo de conocimientos y habilidades propias de estas áreas profesionales

**Objetivo Específico:**

Desarrollar habilidades que permitan a los estudiantes descubrir, desarrollar y cultivar su potencial expresivo y creativo, para plasmarlo en obras y proyectos artísticos con diferentes propósitos.

Crear y desarrollar proyectos artísticos relacionados con la valoración del patrimonio local, utilizando distintos materiales y técnicas que permitan aumentar las capacidades creativas de los y las estudiantes.

**Descripción de la Asignatura:**

Los estudiantes de "Diseño y Arquitectura”, serán participes de una enseñanza integral donde aprenderán a apreciar y valorar el diseño de diversos objetos, obras arquitectónicas y piezas contemporáneas, desde un punto de vista estético funcional y de sustentabilidad medioambiental.

Esta asignatura permitirá a los estudiantes aprender nociones básicas de dibujo académico y desarrollar habilidades motrices propias del quehacer artístico, además de manejar distintos tipos de materiales y técnicas que le permitan un mayor desarrollo de su creatividad y habilidad de observación, la valoración del medio y del entorno que nos rodea.

Formar personas perceptivas, sensibles, creativas e innovadoras, con capacidad crítica, que puedan desarrollar sus ideas y proyectos por medio de expresiones artísticas, fruto de la integración con su entorno natural y socio-cultural asumiéndolas e interpretándolas desde su propia mirada, haciendo frente a los retos de un mundo en constante cambio. Además de abrir paso para nuevas formas de comunicación con el entorno estudiantil.

**Unidades a tratar:**

Unidad 1: Desde una mirada funcional a una estética

Unidad 2: Arquitectura y espacios interiores.

Unidad 3: Arquitectura y diseño de espacios exteriores.

Unidad 4: Aportando a la comunidad con arquitectura y diseño.

Si bien todos los nombres de las unidades apelan al área de arquitectura, también se trabajará y se hará foco especial en el área de diseño y el dibujo.

**Proyección de estudios superiores:**

* Licenciatura en Artes Visuales
* Pedagogía en Artes Plásticas/Visuales.
* Diseño de ambientes/Interiores
* Cine, Televisión y Video.
* Camarógrafo y Fotógrafo
* Historia del Arte
* Estética
* Comunicación Audiovisual
* Licenciatura en Diseño.
* Diseño Gráfico.
* Diseño de vestuario y textil.
* Arquitectura del paisaje.
* Arquitectura.
* Urbanismo.
* Diseño Industrial
* Diseño Digital
* Tecnología en comunicación multimedia.
* Ingeniería multimedia.
* Ingeniería en Videojuegos.